

Foire aux questions

Oubli du mot de passe

Q: En cas d'oubli de mon mot de passe, est-il possible de le recevoir par mail ?

R: Non, pour une sécurité maximal du site, le mot de passe a été crypté dans la base de donnée. Lorsque vous insérez votre mot de passe au moment de l'authentification, il subit le même traitement et est comparé à "l'empreinte" stockée sur le serveur pour valider votre session, et vos droits sur le programme.

La méthode utilisé est irréversible et comporte environ 400 sextillions (4.10^{38}) de combinaisons, ce qui laisse très peu de chance de retrouver votre mot de passe.

Droits des utilisateurs

Q: Comment sont défini les droits d'accès au logiciel.

R: Le système fonctionne par niveaux d'accès.

Le niveau supérieur peut exécuter toutes les actions du niveau inférieur et possède des droits supplémentaires.

Les niveaux sont répartis ainsi:

Niveau	Profil	Droits
0	Public	Aucun accès au logiciel Editer les fiches d'acceptation des classes
1	Elève	Visualiser son profil Editer sa fiche d'acceptation
2	Enseignant	Accès au tableaux des classes. Rédaction des ordres de mission. Basculer en mode élève.
3	Administration sans pouvoirs	Pouvoir identique aux professeurs, Permet simplement d'affiner les rôles dans les équipes.
4	Administration	Peut lire les journaux de connexion, Peut suivre les conventions en "masse".
5	Gestion Entreprise	Peut entrer les entreprises dans la base.
6	Rédacteur de convention	Peut gérer complètement les stages.
7	Administrateur	Peut gérer les paramètres des classes. Peut définir les dates des stages. Peut exporter des données vers des fichiers CSV.
8	Super Admin	Ce compte est défini lors de la mise en place du logiciel, <u>1 seul compte par établissement</u> Peux définir les structures. Peux importer les données "en masse". Peux détruire la base de l'établissement en quelques clics ...

From:

<https://wiki.pfmp.fr/wiki/> - **PFMP**

Permanent link:

https://wiki.pfmp.fr/wiki/doku.php?id=foire_aux_questions&rev=1441217984

Last update: **2015/09/02 20:19**

